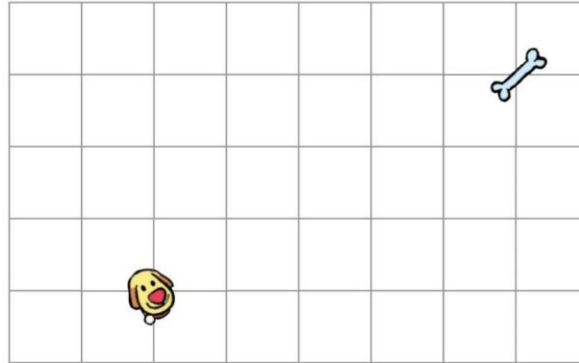


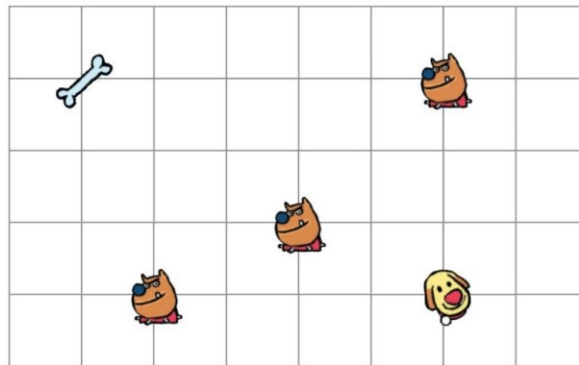
Je consolide mes connaissances

1 Trace le chemin suivi par Gribouille pour rejoindre son os.

Le codage du chemin est : ← ↑ ↑ → → → → ↓ → → ↑ ↑



2 Trace un chemin pour aider Gribouille à rejoindre son os. Il doit éviter Nestor.



Code le chemin que tu as tracé :

3 Reproduis le dessin en partant du point vert.

